1. مقدمة:

* 4ص الفرق بين الرستر والفكتور
* مكونات واجهة برنامجAdobe Illustrator CS5

فصل الادوات - تغيير إطار الرسمArtpoard - Tab –x- نمط التعبئة- خيارات العرض F

2- القوائم الرئيسية لبرنامج إلليسريتر.

أولاً: قائمة (File) ،الخاصة بالملفات وتحتوى على الاوامر التالية:

ثانياً: قائمة (Edit) ،الخاصة بالتحرير وتشمل الاوامر التالية:

ثالثاً: قائمة(Object) ،الخاصة بالعناصر والأشكال وتشمل الاوامر التالية:

رابعاً: قائمة (Type) ،الخاصة بالكتابة وتشمل الاوامر التالية:

خامساً: قائمة (Select) ،الخاصة بتحديد الاشكال وتشمل الاوامر التالية:

سادساً: قائمة (Effect) ،الخاصة بعمل تأثيرات فنية وتشمل الاوامر التالية:

المجموعة الاولى: Illustrator Effects)) تتعامل مع الاشكال المتجهة

المجموعة الثانية: Photoshop Effects)) تتعامل يتعامل مع الصور النقطية.

1. القوائم الفرعية لبرنامج إلليسريتر: 27 قائمة ندرس منهم15

قائمة Color: قائمة Swatches:

قائمة Color Guide: نافذة RECOLOR ARTWORK قائمة Gradient :

قائمة Paintbrush: قائمة Symbols:

قائمة Strokes: قائمة Pathfinder:

قائمة Align: قائمة Transform:

قائمة Layer: قائمة Graphic Styles:

قائمة Transparency: قائمة Appearance: قائمة: Links

1. صندوق الادوات:

أدوات التحديد - أداة PEN والادوات التابعة لها - ادوات الكتابة.

ادوات رسم الخطوط -ادوات رسم الاشكال الهندسية مع اداة توهج -أداة Paintbrush

أداة pencil والادوات التابعة لها - أداة Blob Brush - مجموعة أدوات القص

ادوات Transform- أدوات التحريف- أداة Live paint bucket والتابعة لها

أداة Perspectiveوالاداة التابعة لها- أداة MESH- أداة Gradiant

أداة Gradiant - أداةDroper Eye و التابعة لها- أداةDroper Eye والتابعة لها

أداة SYMBOL SPRAYER و التابعة لها- أداة graph و التابعة لها- أداة Artboard

أداة slice والاداة التابعة لها- أداةhand وأداة.Print Tiling- أداة zoom.